-لو عاوز تويل العنصر تماما يبقي كده

document.queryselector(....).remove()

...................................

array.keys()

 // Create Array From Game Blocks

  let blocks = Array.from(blocksContainer.children);

  // Create Range Of Keys

  // let orderRange = [...Array(blocks.length).keys()];

  let orderRange = Array.from(Array(blocks.length).keys());

  console.log(orderRange);

هيظهمرهلك علي شكل array من ارقام من 0 لعدد العناصر اللي عندهم كلاس x

..............................

-  let arr = Array.from(ul.children);

array.form()

هتحولهم لarray

.......................

   if(ul.children){

       // console.log(ul.children);

   let arr = Array.from(ul.children);

   //console.log(arr);

   arr.forEach(element => {

       element.remove();

   });

            thechecker();

    }else{

        return;

    }

return is best way to writr if you do nt want the browser to do nthinge

.....................................................................

shuffle(orderRange);

  blocks.forEach((ele,index) =>{

ele.style.order = orderRange[index];

  });

  function shuffle(array){

    let current = array.length,

    temp,

    random;

    while(current > 0){

      let random = Math.floor(Math.random() \* current);

      current--;

      temp = array[current];

      array[current] = array[random];

      array[random] = temp;

    }

    return array;

  }

الداله ديه عشان تعمل shuffle شوف الخطوات وركز فيها

/\*

[1] Save Current Element in Stash

[2] Current Element = Random Element

[3] Random Element = Get Element From Stash

\*/

 <div class="game-block" data-technology="angular">

ولو عاوز توصلها عن طريق js

console.log(document.queryselector(div).dataset.technology)

......................

انت ممكن تشغل الصوت عن طريق js

document.getelmentbyid('audio').play();